

KA7240S

Estación de consola PS/2-USB con Virtual Media



El módulo de consola KA7240S ofrece un acceso seguro a los servidores en un switch KVM de matriz ([KM0932/KM0532](#)) desde una consola PS/2 o USB (monitor, teclado y ratón) hasta 200 metros de distancia. Proporciona un puerto adicional de ordenador para la integración con una estación de trabajo de ordenador, que permite a los usuarios poder cambiar fácilmente entre el ordenador local y los servidores en el switch KVM de matriz. El KA7240S también cuenta con una interfaz gráfica de usuario intuitiva, la OSD gráfica, con menús e iconos fáciles de usar que permiten un fácil acceso y una gestión eficiente.

KA7240S tiene un puerto RS-232 integrado. Los administradores pueden establecer un inicio de sesión de terminal de serie al módulo de consola para controlar el acceso de puerto KVM para todas las consolas conectadas al switch, se puede asignar cualquier consola para acceder a cualquier puerto KVM desde un punto de interfaz individual. Esta función es muy útil en centros de datos de gran tamaño donde se puede proyectar la pantalla de todas las consolas en una pared para una fácil visualización de todas las operaciones y se puede realizar un seguimiento de toda la instalación en una base de puerto a puerto.

Además, el KA7240S cuenta con una función automática de compensación de inclinación, que corrige la fase de color y los errores de sincronización que se producen en transmisiones de larga distancia.

Características

- Un Módulo de consola gráfico combinado puede controlar un ordenador local y un switch KVM de matriz ([KM0932/KM0532](#))
- Compatibilidad con Virtual Media USB
- Compatible con audio
- Calidad de video mejorada a través de la compensación automática de inclinación
- Compatible con teclados y ratones PS/2 y USB (consola)
- Cambia entre el ordenador de la estación de trabajo y el switch KVM de matriz
- Pantalla OSD gráfica, intuitiva y fácil de usar para gestionar servidores
- El soporte de inicio de sesión de puerto RS-232 permite a un administrador controlar el acceso al puerto KVM para todas las consolas conectadas al switch, se puede asignar cualquier consola para acceder a cualquier puerto KVM desde un punto de interfaz individual
- Se conecta al switch KVM de matriz a través del cable Cat 5e/6
- Excelente calidad de vídeo – 1920 x 1200 a 60 Hz hasta 150 metros; 1280 x 1024 a 60 Hz hasta 200 metros
- Control manual de ganancia de video para ajuste compacto
- Práctica selección de ordenadores a través de combinaciones de teclas de acceso rápido intuitivas o menús gráficos OSD
- Firmware actualizable

Especificaciones

Conexiones del PC	1
Conexiones de consola	1

Selección de puerto	GUI, tecla de acceso rápido
Conectores	
Puertos de consola	2 x USB Tipo A hembra (Blanco) 1 x Mini-DIN de 6 contactos hembra (Púrpura) 1 x Mini-DIN de 6 contactos hembra (Verde) 1 x HDB-15 hembra (Azul)
Puerto KVM de PC local	1 x SPHD-17 hembra (Amarillo)
Multimedia virtual	1 x USB Tipo A hembra (Blanco)
Puertos de conmutación KVM	2 x RJ-45 hembra
RS-232	1 x DB-9 macho (Negro)
Audio	2 x Miniconector estéreo hembra (Verde) 2 x Miniconector estéreo hembra (Rosa)
Alimentación	1 x Conector de CC
Switches	
Actualización de firmware	1 x Deslizar
Ajuste de la ganancia de vídeo	2 x Pulsador
Selección	1 x Pulsador (local/remoto)
LEDs	
Alimentación	1 (Azul)
En línea	1 (Verde)
Local	1 (Naranja)
Mando a distancia	1 (Naranja)
Emulación	
Teclado / Ratón	PS/2; USB (PC, Sun y Mac)
Vídeo	1920x1200 a 60 Hz (150 m); 1280x1024 a 60 Hz (200 m);
Intervalo de escaneado	1-240 segundos
Consumo de energía	DC5.3V:6.12W:48BTU
Condiciones medioambientales	
Temperatura de funcionamiento	0 - 50°C

Temperatura de almacenamiento	-20 - 60°C
Humedad	HR del 0-80%, sin condensación
Propiedades físicas	
Carcasa	Metal
Peso	1.26 kg (2.78 lb)
Dimensiones (LA x AN x AL)	22.71 x 17.15 x 5.48 cm (8.94 x 6.75 x 2.16 in.)
Nota	Tenga en cuenta que, en algunos productos de montaje en bastidor, las dimensiones físicas estándar de anchura x profundidad x altura se expresan en el formato longitud x anchura x altura.

Diagrama

