

UC3021

CAMLIVE™ + (Acquisizione video da HDMI a USB-C UVC con pass-through dell'alimentazione PD 3.0)



Streaming mobile avanzato

Un dispositivo di acquisizione video portatile per lo streaming mobile e il gioco



CAMLIVE™

Dispositivo di acquisizione video da HDMI a USB-C con pass-through dell'alimentazione UC3021



Funziona con laptop e smartphone



Ingresso/uscita loop 4K a 60



Acquisizione a 1080P



Supporta gli adattatori USB-C

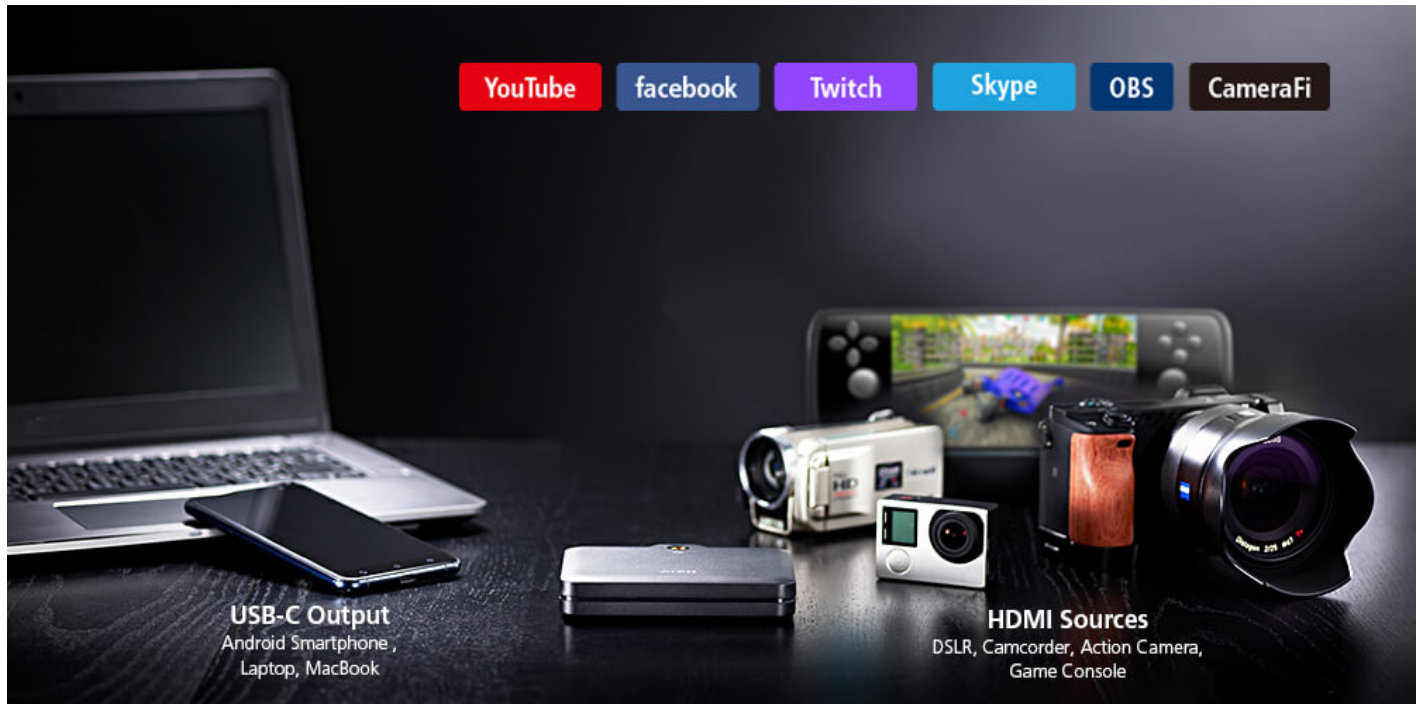
Streaming professionale ovunque

Con CAMLIVE+ è possibile acquisire in modo semplice le immagini video dalle fotocamera professionali e console di gioco su uno smartphone Android o PC per eseguire lo streaming live nel formato 1080P60 con una qualità subito eccezionale, anche quando si è in giro.



Configurazioni avanzate e semplici dello streaming

Trasportare molte attrezzature pesanti per lo streaming live mobile di livello professionale è sempre stato un problema per i creatori di contenuti video. Grazie al design leggero e all'adattatore hot shoe, CAMLIVE+ può essere montato nella parte superiore della fotocamera o su qualsiasi sistema di montaggio. È anche possibile installare un microfono e una luce LED per aumentare la qualità della produzione. Inoltre, l'intera configurazione è semplice e ordinata.



Ricezione di qualsiasi sorgente 4K HDMI per l'acquisizione 1080P

Ricevere qualsiasi sorgente video 4K e trasmettere l'immagine video 1080P su laptop, MacBook o smartphone mediante il collegamento USB-C per lo streaming live. CAMLIVE+ è compatibile con qualsiasi piattaforma e software di streaming, inclusi CameraFi, Skype, OBS, YouTube, e altri.

Caricare il telefono/laptop durante lo streaming

La batteria è sempre stata un problema per lo streaming live mobile, in particolare quando le sessioni di streaming live sono molto lunghe. Sul CAMLIVE+ è possibile configurare un'alimentazione esterna tramite il pass-through dell'alimentazione a 60W per poter caricare il telefono o il laptop. Non ci si deve più preoccupare se lo streaming live consuma le batterie.



Acquisizione dei giochi anche per i giochi di società

Oltre allo streaming di giochi individuali in camera da letto, ora è possibile trasmettere in streaming live e giocare a giochi di società in soggiorno con gli amici o la famiglia grazie a CAMLIVE+. È sufficiente usare una uscita loop 4K60P a bassa latenza dalla console di gioco alla TV per giocare in tempo reale e usare lo smartphone come fotocamera e un dispositivo di streaming live, senza complesse apparecchiature.



Multiple applicazioni, al chiuso e all'aperto

Sia che la trasmissione in streaming dell'evento sia al chiuso o all'aperto, CAMLIVE+ offre il modo più comodo e semplice per trasmettere in streaming con una qualità di livello professionale. Può essere utilizzato per video blog, giochi, conferenze, istruzione, culto e persino eventi dal vivo.

Caratteristiche

CAMLIVE™ + è un dispositivo di acquisizione video UVC progettato per lo streaming mobile. Offre l'acquisizione di immagini video 4K non crittografate da fotocamere professionali sul laptop USB-C/Thunderbolt 3 o uno smartphone Android per il post-editing 1080P o lo streaming live. I video acquisiti sono adatti per il post-editing o lo streaming live con diverse piattaforme software per l'editing video di terze parti: Open Broadcaster Software (OBS), CameraFi, Xsplit, Twitch, YouTube, Facebook, per citarne alcuni. È sufficiente configurare la fotocamera e dirigere lo show da ovunque.

Il UC3021 supporta l'alimentazione a 60 W tramite pass-through dell'alimentazione USB-C che carica il laptop o il telefono Android. I profili di alimentazione includono 5 V/9 V/15 V/20 V. La porta uscita loop HDMI offre un'anteprima video senza problemi e senza latenza per video blog ed eventi dal vivo. Grazie all'adattatore di installazione da fotocamera, CAMLIVE™ + può essere installato in modo semplice su qualsiasi sistema di installazione. Plug and Play offre strabilianti video in alta qualità su sistemi Windows e Mac senza l'installazione di driver.

Grazie al design elegante e compatto, CAMLIVE™ + offre un'esperienza di editing vide/streaming live intuitiva in alta qualità con stile sia durante lo streaming la chiuso che all'aperto durante un evento

- Supporta l'ingresso video 4K non crittografato per l'acquisizione a 1080P
- Plug & play senza software studiato per le piattaforme PC, Mac e Android
- Uscita loop HDMI - supporta l'anteprima video HDMI in tempo reale
- Funzionalità di carica fino a 60 W per laptop o telefono Android, supporta il profilo di alimentazione USB-C PD 3.0 che include 5 V/9 V/15 V/20 V (è necessario un ulteriore alimentatore USB-C)
- Adattatore di installazione da fotocamera che rende più semplice e stabile l'installazione
- Compatibile con le specifiche USB e Thunderbolt 3 (USB-C)

Specifiche

Connettori	
Ingresso video	1 x HDMI Tipo A femmina (nero)
Uscita video	1 x HDMI di tipo A femmina (Loop-out video, nero)
Porta USB	USB 3.2 Gen1 di tipo C femmina (nero) (Pacchetto cavi da USB-C a USB-C e da USB-C a USB-A in dotazione)
Alimentazione (optional)	1 x USB-C femmina Supporta Power Delivery 3.0 fino a 60 W per la ricarica del laptop, i profili di alimentazione includono: 5 V, 9 V, 12 V, 15 V, 20 V (alimentatore USB-C necessario)* *Supporta solo alimentatori USB-C PD, non funziona con alimentatori USB-C QC.
Risoluzione video	Ingressi video: supporto per 2160p60, 1080p60, 720p60 e 480p60, HDMI 2.0 (non crittografato) Loop-out video: supporto per 2160p60, 1080p60, 720p60 e 480p60, HDMI 2.0 (non crittografato)
Campionamento audio	Audio PCM a 16-bit, 44,1 KHz e 48 KHz
Uscita	Streaming video UVC 1080p60, 720p60 e 480p60 non compresso con audio UAC (Lo streaming video non compresso è disponibile solo con la connessione USB 3.1)
Ambiente	
Temperatura di esercizio	0 - 40 °C

Temperatura di conservazione	-20 - 60 °C
Umidità	0 - 80% di umidità relativa, senza condensa
Requisiti hardware minimi	<p>PC/Mac: CPU: Intel® i3 Dual Core 2,8 GHz o superiore RAM: 4 GB o più Una interfaccia USB-C o USB-A</p> <p>Smartphone: dispositivo Android con supporto UVC e interfaccia USB-C*</p> <p>*Per i dettagli sull'elenco di dispositivi compatibili con UVC, consultare le seguenti informazioni offerte da applicazioni di terze parti. https://www.camerafi.com/supported-devices/</p>
Sistemi operativi supportati	Windows 10 e superiore Mac OS X 10.13 e superiore Android 5.0.1 e superiore con supporto UVC
Proprietà fisiche	
Struttura	Plastica
Peso	0,09 kg (0,2 libbre)
Dimensioni (L x P x A)	11,49 x 8,49 x 2,00 cm (4,52 x 3,34 x 0,79 pollici)
Nota	Per alcuni prodotti per il montaggio su rack, le dimensioni fisiche standard LxPxA sono indicate utilizzando il formato LxLxA.

Diagramma topologia



ATEN International Co., Ltd.

3F., No.125, Sec. 2, Datong Rd., Sijhih District., New Taipei City 221, Taiwan
Phone: 886-2-8692-6789 Fax: 886-2-8692-6767
www.aten.com E-mail: marketing@aten.com



© Copyright 2015 ATEN® International Co., Ltd.
ATEN and the ATEN logo are trademarks of ATEN International Co., Ltd.
All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.