

UC410

ゲーム機用ゲームコントローラーエミュレーター



※UC410は2016年6月20日に販売終了しました。後継機はUC3410です。

UC410 PHANTOM-S(ファントム-S)は、Xboxやプレイステーション等の家庭用ゲーム機を使用したFPSシューティングゲームにおいて、キーボード・マウスを使用することで、従来のゲームコントローラーよりも早く正確な操作感を実現するゲームコントローラーエミュレーターです。

本製品には、ATENが誇る信号変換テクノロジーが搭載されているため、スムーズなマウス動作による正確なエイミングの他に、マクロ設定や、ノートパソコンを使用した操作などが可能になります。また、本体はファームウェア更新に対応しているため、ゲームプレイ環境を向上させることができます。本製品を使用すれば、キーボードやマウス操作をカスタマイズして、FPSをより楽しくプレイできます。

3年保証

最大5年
オプション
保証対応

販売
終了

特長

- 家庭用ゲーム機でもPCゲームと同様の早く正確な操作感
- PS4、PS3、XBOX 360およびXBOX Oneにおいて、キーボード・マウス（ワイヤレスを含む）を使用したプレイを可能にする独自の信号変換技術を搭載。キーマッピングをカスタマイズできるので、従来のゲームコントローラーのボタンを使用するよりも便利でスムーズなゲーム操作を実現します。本製品を使用すれば、FPSにおいて、より速く照準を合わせ、正確な射撃を行えます。さらに、本製品はスナイピング時のマウス速度の設定変更機能があるため、より正確なエイミングを行うことができます。
- ソフトウェア/ファームウェアアップグレードが可能
- お好みに合わせて、キーボード/マウスのキーマッピングを簡単にカスタマイズできるソフトウェアが無償でダウンロード可能。マクロも設定できるので、通常では複数のキー入力が必要な操作も、一つのキーに割り当てることが可能です。ATENでは随時ソフトウェア/ファームウェアの更新を行っており、ゲーム操作感の改良をはじめとして新機能の搭載や、今後新しいゲーム機がリリースされた場合でも対応できるよう本体アップグレードが可能になっております。
- ノートパソコンのキーボードが使用可能
- 本製品は、ノートパソコンのキーボードを使用してPS4、PS3、XBOX 360、XBOX Oneのゲームをプレイすることができるので、非常に便利でスムーズなゲーム操作をお楽しみいただけます。

仕様

コネクタ	
フロント	キーボード：USBタイプAメス×1 マウス：USBタイプAメス×1 ゲームコントローラー：USBタイプAメス×1
リア	ゲーム機：ミニUSBタイプAメス×1 PC：ミニUSBタイプAメス×1 電源：ミニUSBタイプAメス×1
スイッチ	
リセット	ピンホール型スイッチ×1
LED	
ターボ/キーマウスモード	オレンジ×1
設定	ブルー×1
電源	ブルー×1
エミュレーション	
キーボード	USB、エミュレーション
マウス	USB、エミュレーション
ゲームコントローラー	USB、バイパス
消費電力	DC5V:0.7W:18BTU/h 注意： ●ワット単位の測定値は、外部負荷がない場合の装置の標準的な消費電力を示します。 ●BTU/h単位の測定値は、デバイスに完全に負荷がかかった状態の消費電力を示します。
動作環境	
動作温度	0～50°C
保管温度	-20～60°C
湿度	0～80% RH、結露なきこと
本体	
ケース材料	メタル
重量	0.18 kg (0.4 lb)
サイズ(W×D×H)	79×106×25 mm
同梱品	ミニUSBタイプBオス - USBタイプAオスケーブル(1m)×1 ミニUSBタイプBオス - USBタイプAオスケーブル(1.8m)×1 クイックスタートガイド×1

構成図



ATEN International Co., Ltd.

3F., No.125, Sec. 2, Datong Rd., Sijhih District., New Taipei City 221, Taiwan
Phone: 886-2-8692-6789 Fax: 886-2-8692-6767
www.aten.com E-mail: marketing@aten.com



© Copyright 2015 ATEN® International Co., Ltd.
ATEN and the ATEN logo are trademarks of ATEN International Co., Ltd.
All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.