
VS82

Väggmonterad VGA-splitter med 2 portar (plast) (250 MHz)



Video Splittern VS82 duplicerar videosignalen från en indatakälla (t.ex. en dator) och dirigerar den till upp till 2 bildskärmsenheter (bildskärmar, projektorer etc.). Utöver dupliceringsfunktionen förbättras även videosignalerna inom 30 meters avstånd. De är dessutom kaskadkopplingsbara i tre nivåer jämfört med den traditionella ATEN-videosplittern för att stödja många bildskärmsenheter. De går även att montera diskret på väggen utom synhåll.

Egenskaper

- En videoingång till 2 videoutgångar.
- Kaskadkopplingsbar i 3 nivåer - ger upp till 8 videosignaler.
- Stödjer upp till 250 MHz bandbredd.
- Överföring på långt avstånd - upp till 30 m (210'). *
- Hög videoupplösning - upp till 1920 x 1440.
- Kompatibel med DDC, DDC2, DDC2B (endast port 1).
- Kompakt design med fördelaktig anslutning på ovansidan, ligger platt på skrivbord eller monterbar på vägg.
- Stödjer VGA-, XGA-, SVGA-, UXGA- och MultiSync-bildskärmar.
- Stöd för operativsystem: Windows 2000, Windows XP, Linux, Mac och Sun

* Videosignalens kvalitet kan försämrats om videoinnehåll överförs på väldigt långt avstånd med en VGA-kabel.

Specifikation

Videosignal in	
Gränssnitt	1 x HDB-15 hane (blå)
Max. Avstånd	1,8 m
Impedans	75 Ω
Videosignal ut	
Gränssnitt	2 x HDB-15 hona (blå)
Impedans	75 Ω
Video	
Max. Bandwidth (bandbredd)	250 MHz
Max. Upplösning	Upp till 1920 x 1440
Max. Avstånd	Upp till 30 m
Kontakter	
Effekt	1 x likströmsuttag
Strömförbrukning	DC9V:1,02W:5BTU/h Notera: <ul style="list-style-type: none">● Mätningen i Watt anger enhetens typiska strömförbrukning utan extern belastning.● Mätningen i BTU/h anger enhetens strömförbrukning när den är fullt belastad.
Miljö	
Drifttemperatur	0-50°C
Lagringstemperatur	-20 - 60°C
Luftfuktighet	0 - 80% RH, icke-kondenserande
Fysiska egenskaper	
Hölje	Plast
Vikt	0,14 kg (0,31 lb)
Mått (L x B x H)	8,76 x 11,46 x 3,33 cm (3,45 x 4,51 x 1,31 tum)
Förpackning	20 st.
Notera	För vissa av rackmonterade produkter, observera att de fysiska standarddimensionerna för WxDxH uttrycks med ett LxWxH-format.

Diagram

